

NAVODILA ZA PRIJAVO POVZETKA PRISPEVKA NA DOGODEK TRAJNOSTI NAPROTI S SOUSTVARJANJEM NA PODROČJU STEAM IZOBRAŽEVANJA

Na dogodek Trajnosti naproti s soustvarjanjem na področju STEAM izobraževanja se lahko prijavite s povzetkom prispevka (sekcijska predavanja, posterji, delavnice za učence, delavnice za učitelje).

Prijave oz. povzetki prispevkov se morajo nanašati na razpisane teme dogodka. Uradna jezika dogodka sta slovenščina in angleščina, zato naj bodo tudi povzetki prispevkov pripravljene v slovenskem ali angleškem jeziku. Za pripravo povzetka prispevka uporabite pripravljeno predlogo. Vsi povzetki prispevkov bodo objavljeni v zborniku prispevkov po dogodku.

Prijava povzetka prispevka poteka preko okolja EasyChair na [povezavi](#). V okolju EasyChair se boste morali pred oddajo povzetka prispevka registrirati in šele nato se vam bo prikazal obrazec za oddajo povzetka prispevka.

Za več informacij kako se registrirati oz. ustvariti račun in oddati prispevek, obiščite spodnje povezave z navodili:

1. [Creating an account](#) (ustvarjanje računa oz. registracija v okolje, vodič v angleškem jeziku)
2. [Making a new submission](#) (oddaja prispevka, vodič v angleškem jeziku)

Ključni datumi, na katere bodite pozorni

Poziv k oddaji povzetkov prispevkov	1. april 2023
Rok za oddajo povzetkov prispevkov	21. maj 2023
Obvestilo o vključitvi prispevka na dogodek	16. junij 2023

Možne oblike prispevkov na dogodku

1. Sekcijsko predavanje

Sekcijska predavanja bodo razporejena v več hkratnih sekcij glede na osrednjo temo. Vsaka sekcija bo imela moderatorja (običajno eden izmed avtorjev, ki predstavlja prispevek v sekciji), ki bo vsebinsko povezoval dogajanje. Vsaki predstavitvi v okviru sekcije bo namenjenih okvirno 20 minut, 15 minut za predstavitev in 5 minut za odgovarjanje na vprašanja udeležencev.

2. Poster

Posterji bodo objavljeni v zborniku prispevkov konference. Vsaka posterska predstavitev bo vključevala grafično predstavitev prispevka/študije na plakatu velikosti 90 x 120 cm v "portretnem" formatu. Kratka ustna predstavitev, ki traja 3-5 minut za vsak plakat, je

namenjena občinstvu, zbranemu v skupini. Po kratki predstavitvi avtorjev sledi poglobljena razprava med njimi in občinstvom na območju razstavljenih posterjev.

3. Delavnica za učitelje

Delavnice omogočajo predavateljem, da predstavijo, razložijo in seznanijo uporabnike z inovativnimi pristopi pri poučevanju in učenju, učnimi ali raziskovalnimi orodji, ali kakšnim drugim vidikom raziskovalnih ali pedagoških praks na področju spodbujanja trajnosti s soustavarjanjem na STEAM področju.

4. Delavnica za učence

Z delavnicami bodo predavatelji imeli priložnost, da med učenci, dijaki in študenti popularizirajo STEAM področje.

Več informacij

V kolikor boste pri prijavi povzetka prispevka imeli kakšno vprašanje, nas kontaktirajte na vesna.ferk@pef.uni-lj.si.